



Data di uscita



Giappone

18 dicembre 1987



Nord America

12 luglio 1990

Piattaforma originaria: Nintendo Entertainment System

Casa produttrice: Squaresoft Co., Ltd.

STAFF

Final Fantasy

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 27 Marzo 2014 21:46

Director: Hironobu Sakaguchi

Producer: Masafumi Miyamoto

Game designers: Hiromichi Tanaka, Akitoshi Kawazu, Koichi Ishii.

Character designer: Yoshitaka Amano

Programmer: Nasir Gebelli

Scenario Writer: Kenji Terada

Music Composer: Nobuo Uematsu

Executive Producer: Yoichi Wada

Piattaforme e date di uscita successive:

MSX2

Final Fantasy

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 27 Marzo 2014 21:46



Giappone

1 giugno 1989

WonderSwan Color



Giappone

9 dicembre 2000

PlayStation



Giappone

31 ottobre 2002 (in "Final Fantasy I+II Premium Package" con Final Fantasy



Nord America

8 aprile 2003 (in "Final Fantasy Origins" con Final Fantasy II)



Europa

14 marzo 2003 (in "Final Fantasy Origins" con Final Fantasy II)

Cellulare



Giappone

1 marzo 2004

Wii Virtual Console



Giappone

26 maggio 2009



Nord America

5 ottobre 2009



Europa

7 maggio 2010

Final Fantasy

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 27 Marzo 2014 21:46

Symbian

2010

BlackBerry


19 luglio 2012

Final Fantasy I & II Dawn of souls



Data di uscita

 Giappone 29 luglio 2004

 Nord America 29 novembre 2004

 Europa 3 dicembre 2004

 Australia 18 novembre 2004



Data di uscita

 Giappone 19 aprile 2007

Final Fantasy

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 27 Marzo 2014 21:46



Nord America

27 giugno 2007



Europa

8 febbraio 2008



Australia, PlayStation 2, 8 febbraio 2008



PlayStation Network, successivo, Kosuke Miyamoto



Giappone

24 giugno 2009



Nord America
(in "Final Fantasy II")

10 aprile 2012 (in "Final Fantasy Origins" con Final Fantasy II)