

Final Fantasy VIII

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 21 Settembre 2017 21:00



Data di uscita



Giappone

11 febbraio 1999



Nord America

9 settembre 1999



Europa

27 ottobre 1999

Piattaforma originaria: Playstation

Casa produttrice: Squaresoft Co., Ltd.

STAFF

Executive Producer: Hironobu Sakaguchi

Producer: Shinji Hashimoto

Director: Yoshinori Kitase

Music: Nobuo Uematsu

Battle System Designer: Hiroyuki Itou

Main Programmer: Ken Narita

Art Director: Yusuke Naora

Character Design & Battle Visual Director: Tetsuya Nomura

Scenario: Kazushige Nojima

Image Illustrator: Yoshitaka Amano

Final Fantasy VIII

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 21 Settembre 2017 21:00

CG Supervisor: Satoshi Tsukamoto

Movie Director: Motonori Sakakibara

Character Modeling Director: Tomohiro Kayano

Movie Character Model Director: Hiroshi Kuwabara

Battle Effect Director: Shintaro Takai

Real-Time Polygon Director: Akira Fujii

Motion Director: Tatsuya Kando

Card Game & Battle Camera Director: Takayoshi Nakazato

Lead Field Designers: Tetsuya Takashi, Kenzo Kanzaki, Kazuyuki Ikumori, Yukio Nakatani

VFX & Compositite: Hiroshi Matsuyama

Event Script Programmer: Shun Moriya

Event Director: Hiroki Chiba

Final Fantasy VIII

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 21 Settembre 2017 21:00

Battle Programmers: Hiroshi Harata, Kentarow Yasui

World Map Director: Ikuya Dobashi

Map Directors: Takeshi Endo, Masaru Oka

Sound Programmer: Minoru Akao

Sound Editor: Eiji Nakamura

Piattaforme e date di uscita successive:

Windows



Giappone

23 Marzo 2000



Nord America

25 gennaio 2000



Europa

18 febbraio 2000

Riedizione in HD

5 dicembre 2013 (solo su Steam)

Final Fantasy VIII

Scritto da Rinoa10 - Ultimo aggiornamento Giovedì 21 Settembre 2017 21:00

Playstation Network

(PlayStation Portable, PlayStation 3 e PlayStation Vita)



Giappone

24 settembre 2009



Nord America

17 dicembre 2009



Europa

4 febbraio 2010